

AdmiHUB 3

LUA script információk

© Admiral, 2008.

1. Általános információk

Az AdmiHUB 3 1.10-es verziójától kezdve használhatóak LUA scriptek különböző események lekezelésére, ezzel a hub saját igény szerinti bővítése, **a hub egyedivé tétele lehetővé válik.**

A scriptek és események beállítása az eddig is megszokott módon, **a Távoli Irányítás programmal lehetséges.** Emellett van pár DC kliensből használható parancs is a LUA scriptek kezelésére (futtatás, listázás, fordítás).

A megfelelő sebesség, és ezzel együtt alacsony CPU-használat érdekében, a hub minden egyes scriptet módosításkor, valamint betöltéskor **előre lefordíttat a LUA értelmezővel.** A stabil, biztonságos, és a hibakeresést megkönnyítő működés kedvéért pedig, a hub **minden scriptet „protected” (védett) módban futtat.** Esetleges fordítási, vagy futási hiba esetén a hub figyelmeztetést küld a megadott szobába.

Esemény lekezelésekor **a hub végigmegy az adott eseményhez társított scriptek listáján.** Az itt talált scripteknek azt az eljárását próbálja meghívni a megfelelő paraméterekkel, amelynek a neve **megegyezik az adott esemény nevével¹.** Amennyiben nincs ilyen nevű eljárás a scriptben, futási hiba keletkezik. Script módosításánál vagy létrehozásánál a Távoli Irányítás program **automatikusan berakja azon események script-listájába** az aktuális scriptet, amely eseményekhez talál kezelő függvényt.

Script betöltésekor, ha a script 'Automatikus indítás' módban van, a hub azonnal lefuttatja azt. Ilyenkor az összes olyan kód lefut, ami nem függvény része (a script törzse). A !lua_start parancssal (kézzel) indított scripteknél ugyanez történik.

Egy eseményhez több script is rendelhető, ilyenkor megadható, hogy milyen sorrendben fussanak le. A scriptek egymás működését is tudják befolyásolni: egy script letilthatja, hogy a sorban utána következők lefussanak, ill.

¹ Kivéve a script fordítása után közvetlenül

bizonyos paramétereket módosíthat. Ugyanakkor a **hub beépített eljárásait is képesek vezérelni**: bizonyos reakciókat letilthatnak, vagy a paramétereket módosíthatják². Azáltal pedig, hogy a scriptek **belső parancsokat is ki tudnak adni**³, még több funkcionalitás érhető el.

A **felhasználókat és az osztályokat** az eseményeknél, és a legtöbb eljárásban az **indexük azonosítja**⁴, mely egy egész szám. Ez az index gyakorlatilag egy véletlen szám, mely a hub futása közben változhat, de garantáltan konstans egy script lefutása, ill. egy esemény kiszolgálása alatt. A megfelelő átalakító függvényekkel lehet ezt az indexet névvé alakítani, és fordítva.

² Paraméter-változtatás, és belső akciók letiltása **csak az 1.5 verziójú API-tól kezdve** lesznek

³ **Belső parancs**: a !help által kiadott listában található parancsok; pl. !addban, !kick, stb.

⁴ Ezáltal jelentős sebesség-növekedés érhető el a nick-alapú azonosításhoz képest, főleg nagy hubok esetében

2. Lekezelhető események

API 1.5:

- **OnHubStart()**
- **OnHubExit()**
- **OnConnect**(int User, string IP)
- **OnSupportsString**(int User, string Supports)
- **OnPassword**(int User, string Password, bool IsCorrectPassword)
- **OnMyINFO**(int User, string MyINFO)
- **OnLogin**(int User)
- **OnQuit**(int User)
- **OnMainChat** (int User, string Message)
- **OnValidMainChat** (int User, string Message) **[API 1.6-től]**
- **OnPrivateChat**(int UserFrom, int UserTo, string Message)
- **OnMessageToBot**(int User, string Message)
- **OnMessageToLuaBot**(int User, string BotName, string Message) **[API 1.6-től]**
- **OnCommand**(int User, string Command)
- **OnActiveSearch**(int User, string SearchString)
- **OnPassiveSearch**(int User, string SearchString)
- **OnTimer**(int Timer)
- **OnKick**(int User, int TargetUser, string Reason)
- **OnRedirect**(int User, int TargetUser, string Address, string Reason)
- **OnScriptCompileError**(string ScriptName, string ErrorMsg)
- **OnScriptRunTimeError**(string ScriptName, string ErrorMsg)
- **OnUnknownPacket**(int User, string Data)
- **OnUnknownCommand**(int User, string Cmd) **[API 1.6-től]**

3. Használható eljárások

Általános kommunikációs parancsok:

- **Send**(int | string User, string Msg)
- **SendBotMain**(int | string User, string Msg)
- **SendBotPM**(int | string User, string Msg)
- **SendToClass**(int | string Class, string Data)
- **SendToAll**(string Msg)
- **SendToMCon**(string Msg) [API 1.6-től]
- **SendNotify**(int Mode, string Msg)
- **Disconnect**(int | string User)

Vezérlő parancsok:

- **CancelScripts**()
- **CancelAction**(int ID1 [, int ID2, ...])
- **UseCommand**(string Command, string Param)
- **AddBot**(string Name, string Desc) [API 1.6-től]
- **RemoveBot**(string Name) [API 1.6-től]

User attribútumait lekérő parancsok:

- string **GetNick**(int User)
- int **GetIndex**(string Nick)
- string **GetIP**(int User)
- string **GetMyINFO**(int User)
- string **GetDesc**(int User)

- string **GetTAG**(int User)
- string **GetShare**(int User)
- string **Email**(int User)
- string **GetConn**(int User)
- string **GetClassName**(int User)
- int **GetLevel**(int User) [API 1.6-tól]
- bool **IsRegged**(int User)
- bool **IsOp**(int User) [API 1.6-tól]

Hub attribútumait lekérő parancsok:

- string **GetHubName**()
- string **GetTopic**()
- string **GetBotName**()
- int **GetUserCount**()
- int **GetMaxUserIndex**()